

FEDERAZIONE ITALIANA TIRO LUNGA DISTANZA



Regolamento Internazionale FClass

Prima edizione – 2011

Rev. 254

15/10/2011



Edizione I - 2011

Rev. 254
15/10/2011

Copyright 2011 – Federazione Italiana Tiro Lunga Distanza
www.fitld.it

Redatto da:

Dott. Paolo Azzoni

Consiglio Direttivo

Federazione Italiana Tiro Lunga Distanza

Il testo “Handbook of the National Rifle Association”, edizione 2010 N.R.A. of UK, citato nel presente Regolamento è di esclusiva proprietà della N.R.A. of UK.

Il testo del regolamento promulgato dal Consiglio della I.C.F.R.A., Edizione 2009 approvata il 1 Maggio 2010 e citato nel presente Regolamento, è di esclusiva proprietà della I.C.F.R.A..

INDICE

1. Prefazione	4
2. Concetti introduttivi e definizioni.....	6
3. armi, attrezzature, munizioni e bersagli.....	8
4. Abbigliamento, equipaggiamento e posizione di tiro	12
5. Norme di sicurezza	14
6. Condotta di tiro	18
7. Marcatura dei colpi e calcolo del punteggio	21
8. Uso del registro	24
9. Competizioni a squadre.....	26
10. Modifiche del regolamento	28
11. infrazioni del regolamento.....	29
12. Specifiche dei bersagli e delle distanze	32
13. Messaggi Radio, codifica e significato.....	34
14. Note finali.....	35

1. PRAFAZIONE

- 1.1. Il presente regolamento descrive la normativa di riferimento per le gare di tiro al bersaglio con carabina che vengono organizzate sul territorio nazionale dalla Federazione Italiana Tiro Lunga Distanza (F.I.T.L.D.) e che rientrano nella categoria FClass, così come definita dall'N.R.A. of Uk (National Rifle Association) e dall'I.C.F.R.A. (International Confederation of Fullbore Rifle Associations). Tale regolamento costituisce la normativa di riferimento anche per le gare di categoria FClass che si tengono a livello internazionale, in Italia e all'estero, ad eccezione dei riferimenti alle normative sulle armi, che variano da nazione a nazione.
- 1.2. Il presente regolamento è conforme:
 - 1.2.1. al regolamento dell'Imperial Meeting, così come definito nel "Handbook of the National Rifle Association", edizione 2010 N.R.A. of UK;
 - 1.2.2. al regolamento promulgato dal Consiglio della I.C.F.R.A., Edizione 2009 approvata il 1 Maggio 2010, che si applica a tutte le gare di tiro della categoria FClass che si svolgono sotto il controllo del Consiglio dell'I.C.F.R.A., incluso il Campionato del Mondo FClass (World FClass Championship) e tutte le altre gare riconosciute come eventi internazionali sotto gli auspici del consiglio dell'I.C.F.R.A.;
 - 1.2.3. al Testo Unico di Pubblica Sicurezza (T.U.L.P.S.) emanato con regio decreto il 18 giugno 1931, n. 773 e successive modifiche ed estensioni.
- 1.3. Ogni emendamento o proposta di emendamento al presente regolamento DEVE necessariamente essere accettata dalla Rappresentanza Nazionale nel Consiglio dell'I.C.F.R.A., ovvero dalla F.I.T.L.D., e inviata al Segretario Generale che la sottoporrà al Comitato F-Class (FClass Committee) e al Gruppo di Revisione delle Regole dell'I.C.F.R.A. (I.C.F.R.A. Rules Review Group) e dell'N.R.A. of UK..
- 1.4. Non è ammesso alcun cambiamento al presente regolamento nei 12 mesi che precedono un Campionato del Mondo FClass, ad eccezione di quanto previsto dalle regole di Gestione dei Campionati del Mondo.
- 1.5. La F.I.T.L.D. rappresenta il referente unico per l'Italia della N.R.A. of UK, dell'I.C.F.R.A. e della FClass Rifle Association of Great Britain.
- 1.6. Il presente Regolamento e il Regolamento di Sicurezza del Poligono, se presente, devono essere letti ed accettati dai tiratori prima di accedere al poligono ed iniziare le attività di tiro o di gara. L'organizzatore e/o la nazione ospite di una competizione internazionale FClass può adottare il presente Regolamento per la competizione stessa, ma non è obbligato a farlo. Nel caso in cui non venga adottato la competizione non è riconosciuta valida a livello internazionale dall'N.R.A. of Uk e dall'I.C.F.R.A..
- 1.7. Il presente Regolamento è organizzato in Articoli o Regole. I due termini "Articolo" o "Regola" sono equivalenti.

- 1.8. Il presente Regolamento è in fase di definizione e, dovendo rimanere conforme ai Regolamenti Internazionali della N.R.A. of UK e della I.C.F.R.A., sarà riveduto periodicamente. Le variazioni che saranno apportate in futuro non hanno valore retroattivo.

2. CONCETTI INTRODUTTIVI E DEFINIZIONI

2.1. L'organizzazione e la gestione di una competizione FClass è demandata alle seguenti figure:

2.1.1. il Chief Range Officer (CRO) è la sola persona responsabile delle linee di tiro, della sicurezza e dell'organizzazione delle attività di tiro. Le sue responsabilità possono essere assolte in sua assenza da un Deputy Chief Range Officer (DCRO). Il CRO è responsabile per tutti gli aspetti legati alla sicurezza per tutta la durata della competizione. Il CRO può proibire l'uso di fucili, munizioni, equipaggiamenti o pratiche di tiro che, a suo avviso, possano risultare pericolosi o vengano usati in modo pericoloso. E' consigliabile che il CRO possa avvalersi di un esperto tecnico che possa essere consultato in caso di dispute.

2.1.2. Il Range Conducting Officer (RCO) o Range Officer è l'assistente del CRO. Il Range Officer è incaricato di fornire una risposta immediata a tutte le problematiche che possono emergere sulla postazione di tiro. Nel caso di incertezza riguardo l'interpretazione o l'attuazione di una regola il RCO deve consultare il CRO o il DCRO.

2.1.3. Il Match Referee (MR) è la persona a cui vanno esposte e che gestisce le eventuali proteste riguardanti l'applicazione del presente Regolamento e/o delle Condizioni di Gara (Match Conditions). Ha il compito di supervisionare la gara ed intervenire per ogni infrazione del regolamento che rileva o che gli viene sottoposta. La nomina di un Match Referee è obbligatoria per le competizioni internazionali a squadre e per i campionati del mondo individuali organizzati secondo il regolamento I.C.F.R.A.; la nomina è opzionale per le gare a premio nazionali o interne. Il MR riceve le richieste di emendamento alle Condizioni di Gara (Match Conditions) avanzate durante le competizioni I.C.F.R.A.. Il CRO è responsabile per l'attuazione delle decisioni prese dal Match Referee.

2.1.4. Il Comitato di Gara (Match Committee) è un comitato che viene istituito secondo le Condizioni di Gara per supervisionare la condotta di gara, inclusi la disciplina e il comportamento dei tiratori. In caso di assenza di un organo esterno precedentemente istituito, o nel caso di gare a premi condotte secondo il regolamento I.C.F.R.A., il Comitato di Gara fa riferimento alla normativa disciplinare del paese membro dell'N.R.A. of Uk che ospita la gara.

2.1.5. Un Direttore di Gara (Match Director) può essere nominato secondo le Condizioni di Gara. Il Direttore di Gara ha il compito di assicurarsi che la nazione ospite abbia organizzato la competizione seguendo il presente Regolamento e secondo le specifiche Condizioni di Gara. Inoltre, costituisce il tramite ufficiale tra gli organizzatori e le squadre e deve essere presente sul campo di gara personalmente o contattabile per via elettronica durante tutta la durata della competizione. Il Direttore di Gara è membro del Comitato di Gara, se è stato istituito.

2.2. Ogni decisione presa dalle autorità preposte al controllo della competizione o dal CRO per ragioni legate alla sicurezza ha la precedenza su ogni altra regola di questo Regolamento che possa essere in conflitto con la decisione stessa, così come avviene per la legislazione e i regolamenti in vigore nella nazione ospite in termini di sicurezza, maneggio, possesso, trasporto, montaggio/smontaggio e uso di munizioni e armi da fuoco (T.U.L.P.S. per l'Italia).

- 2.3. Le Condizioni di Gara (Match Conditions) costituiscono un regolamento aggiuntivo al presente Regolamento e sono valide solo per una gara specifica. Le Condizioni di Gara sono descritte in altri documenti e variano da competizione a competizione.
- 2.4. Il Regolamento FClass cerca di incoraggiare l'innovazione nella disciplina sportiva del tiro a lunga distanza e, a tal proposito, i Match Referees e i Match Committe dovranno tenere a mente tale filosofia nel gestire problematiche che non sono coperte dal presente Regolamento.
- 2.5. Si indica con il termine Tiratore chiunque prenda parte alle attività di tiro che seguono il presente regolamento, siano esse di allenamento o di gara.
- 2.6. I concorrenti sono personalmente responsabili nel garantire che i fucili, le munizioni e gli altri equipaggiamenti siano conformi alle specifiche indicate nel presente Regolamento. Devono inoltre garantire che i loro fucili e le munizioni impiegate siano sicuri e non possano recare danno al tiratore, alle altre persone o alle cose. Chi organizza una gara secondo le regole del presente Regolamento può chiedere ai concorrenti di dichiarare per iscritto che le munizioni sono state provate e che sono risultate sicure se impiegate nel/nei fucili da utilizzare, e/o risarcire la F.I.T.L.D., l'N.R.A. of Uk, l'I.C.F.R.A. o gli organizzatori della gara per qualsiasi evento che possa verificarsi a seguito di un malfunzionamento del fucile o delle munizioni. Nei grandi eventi è possibile disporre una verifica preliminare sulla sicurezza e sul rispetto del Regolamento per tutti gli equipaggiamenti o solo per una specifica categoria. In ogni momento della gara, può essere richiesto al concorrente di sottoporre il proprio fucile e/o le munizioni ad una ispezione e ad un test di sicurezza. Nel caso di un sospetto eccesso di pressione, le munizioni possono essere testate nel fucile specifico per il quale erano state ricaricate.
- 2.7. Ai concorrenti non è permesso partecipare ad una gara sotto l'effetto di droghe o alcool. Il CRO possiede l'autorità per impedire ad un concorrente, che egli ritiene abbia assunto droghe o alcool, di sparare (o di continuare a sparare).
- 2.8. E' possibile adottare come unità di misura sia le iarde che i metri. Nel caso in cui una regola contenga un intervallo di distanze, vanno indicati i valori sia nel sistema metrico che in quello anglosassone. Le dimensioni dei cerchi presenti sui bersagli sono misurate in millimetri, le misure comprendono il bordo esterno del cerchio e sono riportate alla destra del cerchio.

3. ARMI, ATTREZZATURE, MUNIZIONI E BERSAGLI

- 3.1. Le carabine ammesse nelle competizioni sono divise in categorie. Una specifica arma e la relativa munizione sono ammesse alle competizioni solo se entrambe rispettano i requisiti di una delle categorie definite dal regolamento.
- 3.2. Nelle competizioni F-Class vengono definite due categorie: la Categoria Open (anche denominata F/O) e la Categoria FTR (anche denominata F/TR).
- 3.3. Per entrambe le categorie:
 - 3.3.1. il tiratore dovrà provvedere personalmente al reperimento delle proprie munizioni;
 - 3.3.2. è ammesso l'uso di munizioni commerciali;
 - 3.3.3. sono ammesse munizioni ricaricate dal tiratore, purché la ricarica segua gli standard industriali e produca munizioni sicure, quando sparate dal fucile per cui sono state ricaricate, e che rispettino tutte le limitazioni presenti nel Regolamento di Poligono (a.e. calibro, velocità, energia, ecc.);
 - 3.3.4. non è ammesso l'uso del freno di bocca o del rompifiamme nelle competizioni F-Class valevoli a livello internazionale;
 - 3.3.5. lo scatto deve essere meccanico: scatti di tipo elettronico, di tipo set o di tipo "release" non sono ammessi;
 - 3.3.6. il tiratore può scegliere il peso dello scatto, purché sia sicuro, ovvero non consenta la partenza accidentale di un colpo quando viene maneggiata l'arma (ad esempio la chiusura rapida dell'otturatore, l'urto dell'arma, la caduta dell'arma, ecc.). Uno scatto viene ritenuto "sicuro" quando, puntando il fucile verso l'alto, per tre volte consecutive, dopo aver chiuso lentamente l'otturatore il percussore si arma. Un qualsiasi tentativo fallito porta a considerare lo scatto "pericoloso" e il fucile non può essere utilizzato a meno che successivamente non rispetti la presente Regola.
 - 3.3.7. I Range Officer, a loro discrezione o su indicazione del CRO, possono richiedere la verifica dello scatto prima di sparare.
 - 3.3.8. E' ammesso l'uso di qualsiasi tipo di ottica, incluse quelle con ingrandimenti e quelle telescopiche.
 - 3.3.9. I silenziatori, ammessi dal regolamento internazionale FClass della N.R.A. of Uk, non sono ammessi dal regolamento I.C.F.R.A. e non sono ammessi dal presente Regolamento nelle competizioni organizzate in Italia, in accordo con quanto sancito dal T.U.L.P.S. e sue successive modificazioni.
 - 3.3.10. E' ammesso l'uso del caricatore, che deve essere impiegato per contenere e caricare una sola cartuccia.

- 3.3.11. L'unica posizione di tiro ammessa è quella prona.
- 3.3.12. Il diametro dei fori dei colpi verrà verificato, indipendentemente dal calibro, rispetto al calibro .308"Win (7,62 mm).
- 3.3.13. Nessuna parte del calcio o dell'impugnatura può appoggiare al suolo o su una superficie rigida. I rest posteriori, se ammessi dal Regolamento, non possono essere in alcun modo attaccati, fissati o agganciati sul fucile.
- 3.3.14. I sacchetti anteriore e posteriore, se ammessi dal Regolamento, devono contenere una sostanza asciutta, di granulometria inferiore ai 5mm, come sabbia, ghiaietto, o ghiaia, che possano rendere il sacchetto visibilmente deformabile sotto la pressione delle dita.
- 3.3.15. I rest, se ammessi dal Regolamento, possono essere riposizionati dopo ogni sparo, in modo da poter cambiare la posizione di mira o per poter compensare gli spostamenti subiti dal rest o dai sacchetti dovuti al rinculo del fucile.
- 3.3.16. E' possibile posizionare sotto ogni rest, se ammesso dal Regolamento, un vario numero di spessori di materiali vari. Gli spessori vengono usati per compensare le variazioni di altezza, inclinazione o di superficie del punto di sparo. Possono essere usati anche sotto e attorno ai sacchetti anteriore e posteriore per ridurre le loro oscillazioni. Tali oggetti non possono toccare il forend del fucile o il calcio.

3.4. Alla Categoria Open si applicano le regole definite nell'articolo 3.3 e le regole seguenti:

- 3.4.1. sono ammesse le carabine di qualsiasi calibro fino ad 8mm incluso;
- 3.4.2. è possibile utilizzare un bipode o un rest anteriore per appoggiarvi e sostenere la carabina o la mano del tiratore; è possibile usare una cinghia da tracolla; se il rest è attaccato, fissato o trattenuto sul fucile in qualche modo, viene incluso nel peso totale del fucile. I rest o le basi anteriori non possono avere più di tre piedi di appoggio. I piedi possono terminare in una punta che può essere piantata nel terreno fino a 50mm (circa 2") e non deve danneggiare in modo permanente il suolo della postazione di tiro.
- 3.4.3. E' possibile utilizzare uno o due sacchetti di sabbia come supporto posteriore per il calcio della carabina, ma non sono ammessi rest meccanici posteriori.
- 3.4.4. Le attrezzature di cui agli articoli 3.4.2 e 3.4.3 non devono costituire un supporto meccanico che riporta il fucile sempre nella stessa esatta posizione dopo ogni sparo. L'area di contatto fra il sacchetto anteriore e il forend del fucile non deve superare i 76mm x 76mm. Non possono essere usati più di due rest per sostenere il fucile. Se si usano due rest, devono essere attaccati l'uno all'altro.
- 3.4.5. Se si usa un rest o un sacchetto frontale, la larghezza della parte frontale non può superare i 76mm.

3.4.6. Il peso massimo della carabina è fissato in 10Kg, inclusi tutti gli accessori (come l'ottica, il bipode, ecc.). Si definisce "accessorio" qualsiasi oggetto esterno (escluso il tiratore, i suoi abiti e la cinghia, se presente) che rincula (o rincula parzialmente) solidale con il fucile, o che è fissato al fucile magneticamente o mediante colle, o che in ogni caso rimane attaccato al fucile ad ogni colpo, o che si alza leggermente solidale con il fucile quando questo viene alzato dal/dai rest.

3.5. Alla Categoria FTR si applicano le regole definite nell'articolo 3.3 le regole seguenti:

3.5.1. sono ammesse solo le carabine di calibro .223" Remington e .308" Winchester, o i loro equivalenti espressi nel sistema metrico;

3.5.2. non esistono limitazioni sul peso della palla utilizzata nelle munizioni.

3.5.3. la camera della carabine deve avere dimensioni conformi con quanto specificato nelle norme SAAMI o CIP, ad eccezione dei calibri 7.62 x 51 mm NATO e .308" Winchester per i quali

3.5.3.1. il diametro dell'anima della canna deve essere inferiore a 0.298",

3.5.3.2. il diametro della canna misurato ai pieni delle rigature deve essere inferiore a 0.3065",

3.5.3.3. il diametro del throat deve essere inferiore del diametro della palla o di 0.3085", a seconda di quale dei due è maggiore,

3.5.3.4. la lunghezza minima del throat può essere ridotta a patto che la palla presente nella cartuccia in uso non sia in contatto con le rigature.

3.5.4. E' ammesso l'uso di un bipode, che può avere al massimo due piedi di appoggio. I piedi possono terminare in una punta che può essere piantata nel terreno fino a 50mm (circa 2") e che non deve danneggiare in modo permanente il suolo della postazione di tiro. E' ammesso l'uso di una "slitta" per facilitare il rinculo libero del fucile.

3.5.5. In aggiunta al bipode è ammesso l'uso di una cinghia da tracolla, opzionalmente in aggiunta ad un sacchetto di sabbia posteriore che, in ogni caso, non deve costituire un supporto meccanico in grado di riportare la carabina nella stessa posizione prima dello sparo.

3.5.6. Il bipode e il sacchetto posteriore non devono costituire un supporto meccanico che riporta il fucile sempre nella stessa esatta posizione dopo ogni sparo. Il fucile, il bipode o il sacchetto posteriore, tuttavia, possono incorporare un meccanismo per alzare o abbassare il calcio o il forend, a patto che non contravvenga il presente Regolamento.

3.5.7. Il peso massimo della carabina è fissato in 8,5 kg, inclusi tutti gli accessori (come l'ottica, il bipode, ecc.). Si definisce "accessorio" qualsiasi oggetto esterno (escluso il tiratore, i suoi abiti e la cinghia, se presente) che rincula (o rincula parzialmente) solidale con il fucile, o che è fissato al fucile magneticamente o mediante colle, o che in ogni caso rimane attaccato al fucile ad ogni colpo.

- 3.6. La nazione ospite può permettere, su richiesta, ad una persona diversamente abile di apportare modifiche al fucile (a patto che rispettino la normativa vigente nella nazione ospite, ovvero il T.U.L.P.S. in Italia), all'abbigliamento o all'equipaggiamento che gli consentano di gareggiare alla pari con gli altri concorrenti.
- 3.7. Le specifiche dei bersagli sono fornite nel capitolo 0 del presente Regolamento e nelle Condizioni di Gara. Ogni modifica relativa a tali specifiche viene ratificata dallo N.R.A. Shooting Committee e dallo N.R.A. Shooting Council in Settembre di ogni anno ed in entra in vigore il 1° di Aprile dell'anno successivo. I Record Mondiali (World Records) possono essere effettuati solo sui bersagli utilizzati nei Campionati del Mondo (World Championship).
- 3.8. I bersagli e le distanze adottate nella disciplina di tiro a lunga distanza F-Class sono quelle indicate nel capitolo 0 del presente regolamento, purché le Condizioni di Gara non specifichino diversamente.
- 3.9. Le specifiche dei bersagli internazionali I.C.F.R.A. (I.C.F.R.A. International FClass Targets (IIFT)) sono descritte nel capitolo 0. Tali specifiche si applicano ai bersagli usati nei Campionati del Mondo individuali e a squadre, e in ogni competizione internazionale a squadre condotta secondo il Regolamento I.C.F.R.A..

4. ABBIGLIAMENTO, EQUIPAGGIAMENTO E POSIZIONE DI TIRO

- 4.1. E' proibito l'uso di equipaggiamenti o tecniche di tiro che possano avvantaggiare il tiratore in modo scorretto rispetto agli altri concorrenti.
- 4.2. L'abbigliamento per il tiratore civile dovrebbe essere appropriato alla disciplina del tiro a lunga distanza e alle condizioni meteorologiche previste. I militari in servizio possono indossare l'uniforme. Non è ammesso l'uso di abbigliamento in parte civile e in parte militare.
- 4.3. I tiratori Italiani tesserati della Federazione Italiana Tiro Lunga Distanza (F.I.T.L.D.) o che rappresentano la F.I.T.L.D. nelle competizioni nazionali e internazionali non possono indossare divise di rappresentanza nazionale che non siano quelle fornite dalla F.I.T.L.D.. Inoltre è vietato esporre marchi e loghi di aziende se non autorizzati dalla F.I.T.L.D..
- 4.4. Un tiratore il cui abbigliamento, equipaggiamento e posizione di tiro siano ritenute inappropriate o possano screditare il team o l'associazione di appartenenza può essere richiamato dall'RCO che, dopo averlo invitato a rispettare il regolamento, può imporre il suo ritiro dalla competizione nel caso in cui questo non avvenga.
- 4.5. E' possibile indossare una giacca da tiro, a patto che non offra alcun supporto all'avambraccio. Una imbottitura flessibile può esservi attaccata per proteggere la spalla, il braccio che sostiene la cinghia e i gomiti. Un'asola o una struttura simile nella parte alta della manica può essere usata per evitare che la cinghia scivoli giù o si avvolga sul braccio. Le tasche porta penne devono essere usate unicamente a questo scopo (a.e. non devono essere usate per contenere munizioni). Possono essere usate imbottiture interne per i gomiti o gomitiere esterne. Cinghie regolabili che possano rendere la giacca così stretta da fornire supporto al corpo del tiratore non sono ammesse.
- 4.6. E' possibile indossare guanti imbottiti flessibili nella mano che supporta la carabina, a patto che non forniscano un supporto artificiale aggiuntivo. In aggiunta, è possibile indossare un guanto leggero con dita tagliate nella mano che preme il grilletto per proteggere la mano in caso di condizioni meteorologiche avverse.
- 4.7. E' possibile indossare abbigliamento antipioggia e appoggiare il calcio della carabina sotto il cappuccio o sotto un poncho mentre si spara.
- 4.8. E' possibile usare occhiali da vista o lenti a contatto e/o lenti correttive da installare sulla parte posteriore dell'ottica, a patto che la correzione sia la stessa che viene adottata tutti i giorni dal tiratore nella vita quotidiana. La necessità di lenti correttive deve essere sempre dimostrata dal certificato di un oculista o di un optometrista.
- 4.9. In generale, i binocoli e gli spotting scope con i loro rest o cavalletti sono ammessi purché la loro presenza nella postazione di tiro non disturbi gli altri tiratori.
- 4.10. Una cinghia da tracolla può essere usata al fine di stabilizzare la carabina. La cinghia deve essere attaccata alla carabina in uno o due punti, e non deve superare i 2" di larghezza. La cinghia non deve essere usata o configurata in modo tale da diventare un appoggio tra il gomito di

supporto e il calcio del fucile. La cinghia può essere arrotolata attorno ad un braccio e/o un polso ma non attorno ad altre parti del corpo del tiratore.

- 4.11. Il tiratore non può schermare se stesso o la propria arma dal sole o dalle condizioni atmosferiche (si veda art. 11.5). Tuttavia, è possibile proteggere l'azione con un pezzo di materiale rigido o flessibile o con specifiche protezioni che impediscano alla polvere o alla pioggia di entrare nell'azione. E' consentito l'uso di fasce anti-miraggio o di strisce adesive nere o colorate da applicare sulla superficie superiore della canna. E' possibile utilizzare protezioni per l'azione e l'ottica di più grandi dimensioni, a patto che siano di materiale trasparente e non superino 1 m quadrato e:
- 4.11.1. non impediscano al RCO di vedere se l'otturatore è aperto o chiuso;
 - 4.11.2. non siano attaccate al fucile per non farle volare via con il vento o in seguito alle esplosioni dei colpi, e
 - 4.11.3. non disturbino i compagni del tiratore, gli altri tiratori o le attrezzature.
- 4.12. "Tende" da tiro personali non sono permesse.
- 4.13. I contenitori rigidi o le borse per l'attrezzatura devono essere posizionati sulla postazione di tiro a patto che non disturbino altri concorrenti e non vengano usati per proteggere il tiratore o il suo fucile dal vento, dalla pioggia o dal sole. L'altezza massima di contenitori o borse è di 300mm. L'altezza delle valigie di trasporto dei fucili (rifile shooting box) se portate sulla postazione di tiro non deve superare i 12".
- 4.14. I tiratori possono usare un telo impermeabile, un materassino da tiro (shooting mat) o simili attrezzature, purché possano essere stesi sul terreno. Non è ammessa pratiche fuori nel terreno per i gomiti.
- 4.15. Non è permesso l'uso di attrezzature personali per la misura del vento, né presso la postazione di tiro né in luoghi visibili dalla postazione di tiro. Sono ammesse tabelle cartacee di correzione per il vento o "slide rules". L'uso di bandiere Nazionali o di un Team, posizionate nella parte posteriore della Team Area, non contravviene alla presente Regola.
- 4.13. La posizione di tiro deve essere tale per cui nessuna parte del corpo si possa trovare davanti alla volata quando l'arma è carica. Nelle competizioni F-Class è ammessa solo la posizione di tiro prona. La posizione prona viene definita come segue: il tiratore deve stendersi prono sulla postazione di tiro; il calcio della carabina deve essere appoggiato contro la spalla o contro l'ascella; i gomiti devono stare dietro la linea che definisce il limite anteriore della postazione di tiro; la volata della carabina deve sporgere oltre tale linea e deve essere ben lontana dagli altri tiratori. In ogni caso, il tiratore deve adottare una posizione prona che non crei disagio o inconvenienti agli altri tiratori. L'uso del rest e del bipode sono definiti negli articoli 3.4 e 3.5.
- 4.14. Chiunque si trovi sulle postazioni di tiro o vicino alle linee di tiro è esposto a danni all'udito e pertanto deve indossare opportune protezioni per le orecchie.

5. NORME DI SICUREZZA

- 5.1. Chiunque sia presente nel poligono di tiro e creda che possa verificarsi o si stia verificando un effettivo o potenziale rischio per la sicurezza, tale da richiedere che tutti i concorrenti debbano smettere di sparare, deve interrompere le attività di tiro con un ordine di "stop" ripetuto tre volte, "stop stop stop". Tutti i concorrenti devono interrompere le attività di tiro immediatamente, togliere il dito dal grilletto, mantenere l'arma puntata verso il bersaglio e aspettare ulteriori istruzioni. Nessuno deve scaricare l'arma o lasciare la postazione di tiro. La persona che ha ordinato lo stop, se non è il RCO, deve spiegare immediatamente al RCO la motivazione per cui ha ordinato lo stop, in modo da consentire all'RCO di prendere subito il controllo della situazione.
- 5.2. Sulla postazione di tiro i concorrenti DEVONO rispettare tutti gli ordini che il CRO, o i suoi delegati, impartiscono secondo il presente Regolamento.
- 5.3. Il concorrente e la propria attrezzatura possono occupare la postazione di tiro solo dopo che il RCO l'ha autorizzato a farlo.
- 5.4. L'otturatore NON DEVE essere chiuso (o aperto dopo essere stato precedentemente chiuso) con una munizione carica nella camera se la canna è inclinata a più di 70 mils (circa 4°) rispetto all'orizzontale. In pratica, quando si chiude o si apre l'otturatore con una munizione carica nella camera, la canna deve essere orizzontale e puntata verso il bersaglio.
- 5.5. Qualsiasi arma carica DEVE essere sempre puntata verso il bersaglio con una angolazione massima orizzontale (a destra e a sinistra) che non superi mai i limiti dell'area dei bersagli, a meno che le Condizioni di Gara non specifichino altrimenti.
- 5.6. I concorrenti DEVONO garantire la sicurezza dei loro fucili e delle munizioni. Il CRO o il suo staff devono procedere alla verifica di sicurezza in caso di difficoltà di apertura o chiusura dell'otturatore o nell'estrazione del bossolo, inneschi bruciati, bossoli danneggiati o che presentano crepe o per ogni altro segno sospetto che possa indicare un eccesso di pressione.
- 5.7. I concorrenti DEVONO accertarsi che le armi siano scariche prima di essere rimosse dalle postazioni di tiro. I concorrenti che si rifiutano di presentare la propria arma per una ispezione o che la presentano in condizioni non sicure, vengono considerati come soggetti di comportamento pericoloso. L'ispezione deve essere effettuata a seconda dei casi:
 - 5.7.1. dal CRO o da un suo delegato in caso di armi semiautomatiche;
 - 5.7.2. dall'allenatore, se presente sulla postazione di tiro, nel caso di competizioni a squadre;
 - 5.7.3. dal Register Keeper nelle competizioni individuali o in assenza di un allenatore nelle competizioni a squadre;
 - 5.7.4. dal RCO in tutti gli altri casi.

Alla conclusione di una sessione di tiro o di allenamento/prova o quando il RCO lo ordina, PRIMA di lasciare la postazione di tiro, tutti i tiratori DEVONO:

- 5.7.5. scaricare le armi e ispezionare la camera, l'azione e il caricatore (se presente) per accertarsi che l'arma sia sicura;
- 5.7.6. rimuovere l'otturatore e presentare la propria arma a chi, sulla postazione di tiro, è responsabile per la verifica che l'arma sia sicura (si vedano i punti precedenti 5.7.1, 5.7.2, 5.7.3 e 5.7.4);
- 5.7.7. mantenere l'otturatore smontato o inserire la bandierina di sicurezza (breech flag) o entrambi.
- 5.8. Se non risulta possibile scaricare un'arma con le normali procedure, il tiratore deve lasciare l'arma sulla postazione di tiro e deve avvertire il RCO immediatamente. L'arma deve rimanere puntata verso i bersagli fino a che tutti i concorrenti hanno liberato le postazioni di tiro. Il RCO deve far intervenire una persona qualificata (ad esempio un armaiolo) per rendere sicura l'arma sulla postazione di tiro. In NESSUN caso un'arma carica deve essere portata tra i tiratori o gli spettatori. Se l'armaiolo deve sparare un colpo per rendere sicura l'arma, il tiratore potrà recuperare il colpo.
- 5.9. I concorrenti che utilizzano carabine di tipo bolt-action devono trasportarle nel poligono, ad eccezione delle postazioni di tiro, con l'otturatore aperto e con un bandierina di sicurezza inserita nella camera, oppure con l'otturatore rimosso dal fucile. I concorrenti che utilizzano armi con caricamento automatico delle munizioni devono trasportarle nel poligono, ad eccezione delle postazioni di tiro, scariche, ossia senza caricatore, senza colpi in camera, meccaniche di armamento disarmate, cane non armato e sicura in posizione di sicurezza.
- 5.10. Durante le attività di tiro, ogni concorrente DEVE:
- 5.10.1. smettere immediatamente di sparare se sospetta che le munizioni che sta usando possano produrre pressioni pericolose nel proprio fucile;
- 5.10.2. avvisare il RCO di ogni possibile uso da parte dei concorrenti di munizioni apparentemente pericolose. L'effetto cumulativo di cartucce che generano una pressione eccessiva può produrre dei malfunzionamenti nelle armi da fuoco, anche se uno o più colpi sono già stati sparati senza apparenti pericoli o senza causare danni.
- 5.11. Nel caso in cui il RCO veda o gli venga segnalato un concorrente in difficoltà a causa di munizioni che generano una pressione eccessiva o per qualsiasi altro motivo, il RCO deve ordinare al tiratore stesso di sospendere temporaneamente la sessione di tiro e deve informare immediatamente il CRO e il Match Refee (se è stato nominato). Il CRO, o il RCO a sua discrezione dovrà:
- 5.11.1. assicurarsi che il tiratore non ostacoli altri concorrenti che tirano sullo stesso bersaglio, essendo stata sospesa la sua sessione di tiro;
- 5.11.2. esaminare i bossoli delle cartucce sparate al fine di individuare segni di pressioni elevate. Se i bossoli manifestano segni di pressione eccessiva, il CRO deve vietare al tiratore di sparare ancora con le stesse munizioni. Questo non preclude la possibilità di completare la

sessione di tiro con una attrezzatura e munizioni sicure, se il CRO la autorizza. Il cambio del fucile è regolato dalla 6.12.

- 5.12. Tutti i fucili, siano essi riposti nel fodero o in una custodia rigida, devono trovarsi sempre e ovunque in condizioni di sicurezza. A seconda della normativa in vigore nella nazione ospite, tale requisito può tradursi nell'obbligo di rimuovere l'otturatore o inserendo nella camera un'etichetta o una bandierina con la scritta "ECI", "Empty Chamber Indicator" (Indicatore di camera vuota). L'etichetta/bandierina DEVE essere sufficientemente lunga da entrare per almeno 20mm nella camera e deve avere una lunghezza totale almeno pari alla lunghezza dell'azione.
- 5.13. Nessun fucile può essere caricato o può sparare prima che il CRO abbia dato l'ordine "CARICARE" e, successivamente, "SPARARE" (o i corrispondenti termini inglesi "LOAD" e "CARRY ON"). I RCO possono interrompere in ogni momento la sessione di tiro per motivi di sicurezza. Se un concorrente ha individuato un possibile pericolo che non è stato notato dallo staff del campo, deve scaricare l'arma e immediatamente avvisare i RCO e gli altri concorrenti nelle sue immediate vicinanze.
- 5.14. Non è permesso né puntare né sparare a vuoto con un fucile scarico, ad eccezione di quando si è sulla postazione di tiro, e solo con il permesso del CRO o dei RCO, sempre che siano rispettate le procedure di sicurezza e non si causi un ritardo nella sessione di tiro.
- 5.15. Un concorrente a cui, nella postazione di tiro, parta un colpo accidentalmente non è permesso recuperare e ripetere tale colpo, che viene considerato come un colpo mancato. La partenza di un colpo accidentale è ritenuta un comportamento.
- 5.16. Il CRO ha la facoltà di proibire ad un concorrente di sparare se il concorrente agisce in modo pericoloso. La proibizione permane fino a che il CRO non sarà convinto che il concorrente non agirà più in modo pericoloso.
- 5.17. Il fucile di ogni concorrente deve essere ispezionato dal Competitor's Register Keeper immediatamente dopo aver sparato ad ogni distanza. Un concorrente che si rifiuta di sottoporre il proprio fucile al controllo, viene considerato come se agisse in modo pericoloso.
- 5.18. Se una munizione carica è bloccata nella camera del fucile, ma l'otturatore può essere rimosso, il concorrente deve lasciare il fucile puntato verso il parapalle e chiamare il RCO per procedere con la rimozione della munizione. In nessuna circostanza è permesso usare le astine per la pulizia della canna nell'intento di rimuovere una munizione inceppata. Solo dopo averla rimossa, il concorrente può procedere con la propria sessione di tiro. Se una munizione carica è bloccata nell'azione e non è possibile rimuovere l'otturatore, si deve lasciare il fucile sulla postazione di tiro puntato verso i bersagli finché l'intero campo non è completamente libero. Un armaiolo sarà incaricato di rimuovere il colpo inceppato e rimettere in sicurezza l'arma. L'estrazione di un bossolo vuoto può essere effettuata con un estrattore di bossoli, con le aste per la pulizia o altro attrezzo, a patto che tale attività non disturbi gli altri concorrenti.

- 5.19. Nel caso in cui si verifichi più di un caso di inceppamento o si renda necessario ripetutamente l'estrazione forzata dei bossoli scarichi, in base agli articoli 5.1, 5.10, 5.11 il RCO deve prendere in considerazione l'ipotesi di munizioni non sicure.
- 5.20. Se si verifica un inceppamento, il concorrente dovrebbe essere al corrente dei pericoli che incorre in seguito al possibile ritardo tra la pressione dello scatto e la partenza del colpo (hangfire). In questi casi, il RCO deve essere chiamato immediatamente e l'arma deve rimanere sempre puntata verso i bersagli. Dopo aver atteso per almeno 30 secondi, il concorrente può riprendere il fucile, posizionarlo in modo che la finestra di caricamento guardi verso il suolo e aprire l'otturatore. E' necessario assicurarsi che le dita e ogni altra parte del corpo del concorrente non siano mai dietro l'otturatore. E' responsabilità del RCO assicurarsi che nessuno si trovi mai dietro all'otturatore che potrebbe essere scagliato via. Una munizione che non è esplosa non deve essere mai più riutilizzata.

6. CONDOTTA DI TIRO

- 6.1. In posizione prona la canna deve sporgere davanti al dosso della postazione di tiro, sempre che le norme di sicurezza del campo lo permettano e a meno di clausole specifiche presenti nelle Condizioni di Gara e vevoli per i concorrenti diversamente abili.
- 6.2. Durante una sessione di tiro, non è permesso al tiratore di schermare se stesso o il fucile dal sole o da altre componenti meteorologiche, eccetto per quanto previsto dalla Regola 4.11.
- 6.3. Sulla postazione di tiro il concorrente deve rispettare tutti gli ordini di gara impartiti dal CRO o dai suoi assistenti.
- 6.4. Al tiratore e alla sua attrezzatura non è permesso occupare una postazione di tiro fino a che il CRO non lo autorizza. In tutte le competizioni, il CRO lascia un tempo minimo di 5 minuti tra la chiamata dei concorrenti nelle postazioni di tiro e l'inizio della sessione di tiro.
- 6.5. La sessione di tiro può essere interrotta temporaneamente dal CRO in caso di condizioni meteorologiche avverse o per motivi di sicurezza (la sessione di tiro DEVE essere sospesa in caso di temporali con lampi). La sessione di tiro riprenderà, a discrezione del CRO, non appena possibile.
- 6.6. Se la sessione di tiro di un concorrente è stata interrotta dal CRO per 5 minuti o più per ragioni che non dipendono dal concorrente stesso, il concorrente ha diritto ad un tiro di prova non convertibile prima di riprendere la sessione di tiro. Il concorrente deve avvertire il Register Keeper che intende avvalersi di questa agevolazione.
- 6.7. Il CRO può trasferire un concorrente su un'altra linea di tiro prima che il concorrente cominci a sparare o nel caso in cui il bersaglio si sia rotto. Se il concorrente ha già sparato uno o più colpi (sia di prova che vevoli per il punteggio), ha diritto ad un colpo opzionale di prova non convertibile prima di riprendere la sessione di tiro.
- 6.8. Nelle competizioni individuali, i concorrenti che occupano le postazioni di tiro, possono aiutarsi nelle attività di spotting, ma non devono fornire o ricevere indicazioni o consigli sul tiro. Non è considerato un aiuto assistere un concorrente nell'ottenere il primo colpo sul bersaglio.
- 6.9. Possono accedere all'Area Concorrenti (Competitor's Area) e/o alle postazioni di tiro solo le seguenti persone:
 - 6.9.1. lo staff incaricato per la gestione del campo di tiro,
 - 6.9.2. i concorrenti autorizzati a sparare e quelli che partecipano alla competizione,
 - 6.9.3. le persone autorizzate ad assistere lo staff durante la competizione,
 - 6.9.4. i membri dei Team e i concorrenti di riserva ufficialmente accreditati in accordo con le Condizioni di Gara.

Le seguenti persone possono accedere all'Area Concorrenti (Competitor's Area) ma non alle postazioni di tiro senza una esplicita autorizzazione del CRO:

6.9.5. persone accreditate dal CRO e accompagnate dal CRO,

6.9.6. rappresentanze ufficiali dei media e della stampa, che dovranno rispettare la Regola 6.10 e tutte le limitazioni di sicurezza.

6.10. Durante le sessioni di tiro, non è permesso fare rumore o disturbare i concorrenti. Il RCO può allontanare dalle postazioni di tiro chiunque non rispetti tale regola.

6.11. Un concorrente si ritira dalla competizione quando smette volontariamente di sparare prima che le Condizioni di Gara o il Regolamento lo consentano. Quando un concorrente si ritira in una sessione di tiro ad una certa distanza non può più riprendere tale sessione ma il punteggio accumulato fino al ritiro rimane valido. Il ritiro in una sessione di tiro ad una certa distanza non esclude che il concorrente possa partecipare ad altre sessioni a distanze differenti nella competizione. Il concorrente deve avvisare il RCO a tal proposito e deve avere sulla sua tabella dei punteggi (scorecard) le dovute approvazioni. Ad esclusione di un ritiro dovuto ad una emergenza imprevista, il concorrente deve congedare il proprio Register Keeper o, se presenti batterie di tre tiratori, può, con il permesso del RCO, scambiare le scorecard in modo che i due concorrenti rimanenti possano fare da Register Keeper uno per l'altro.

6.12. E' proibito per qualsiasi concorrente cambiare, durante una gara, sia individuale che a squadre, il proprio fucile passando da un calibro ad un altro, a meno che non sia espressamente specificato nelle Condizioni di Gara. Tuttavia, se una gara prevede sia corte (fino a 600 y o m inclusi) che lunghe distanze (oltre i 600 m), è permesso cambiare calibro quando si passa dalle sessioni di tiro a corta distanza a quella a lunga distanza.

6.12.1. Nelle gare individuali, è permesso cambiare fucile durante la sessione di tiro solo se il primo fucile non è più giudicato sicuro o se non è più utilizzabile, e solo se il RCO ha verificato il sussistere di tali condizioni. Il peggioramento delle rosate dovuto alla presenza di sporco nella canna o ad altri fattori non visibili, non è considerato un malfunzionamento.

6.12.2. Nelle gare a squadre, i componenti della stessa squadra possono cambiare il proprio fucile in ogni momento.

In entrambi i casi non è permesso un tiro di prova ulteriore e il fucile non può essere cambiato con uno di calibro differente. Nel caso debba entrare in gioco un concorrente di riserva, deve usare il fucile del concorrente che viene sostituito. La riserva può essere coinvolta SOLO se si verificano circostanze che impediscono al membro di un team di proseguire e non nel caso di malfunzionamento della sua attrezzatura.

6.13. Un colpo non si considera sparato fino a che il percussore non è scattato e la palla è uscita dalla canna. Nel momento in cui una palla è uscita dalla volata, il colpo verrà considerato valido ai fini del punteggio, a meno che il colpo non sia stato deliberatamente sparato per ragione di sicurezza su richiesta del RCO.

- 6.14. Il CRO o il RCO, se ritengono che non vengano violate le norme di sicurezza, possono permettere ad un concorrente di lasciare la postazione di tiro per riparare un guasto al proprio fucile, o per cambiare munizioni in accordo con la Regola 5.11.2 e, una volta che gli altri concorrenti hanno terminato i loro colpi, completare la propria sessione di tiro nel tempo richiesto. In questo caso, non è ammesso un colpo di prova quando la sessione di tiro riprende.
- 6.15. Nel caso si verifichi un malfunzionamento al fucile che non può essere riparato nella postazione di tiro o dietro di essa, se rimane tempo e sono disponibili bersagli, il concorrente può essere inserito in un'altra sessione di tiro. Questa decisione spetta unicamente al CRO. Il punteggio del concorrente rimarrà inalterato fino all'inizio della nuova sessione di tiro e gli verrà concesso un tiro di prova non convertibile opzionale.
- 6.16. Il RCO, a sua discrezione o su richiesta del CRO, può verificare il funzionamento dello scatto immediatamente prima che il concorrente spari (secondo la Regola 3.3.7) o dopo che è stato riparato (secondo la Regola 6.14) o appena dopo aver sparato un colpo e prima che venga accettata la tabella del punteggio.
- 6.17. Prima di effettuare qualsiasi prova sia il RCO che il concorrente devono accertarsi che l'arma sia scarica.
- 6.18. Tutti i test sullo scatto devono essere eseguiti dal RCO o, sotto la sua supervisione, dal concorrente o da una terza persona delegata dal RCO o dal concorrente stesso. Il tipo di test è descritto alla Regola 3.3.6.
- 6.19. Nelle competizioni individuali o nei colpi di spareggio, il tiratore deve sparare un colpo nel tempo massimo di 45 sec. Tale intervallo di tempo viene calcolato a partire dall'ordine di inizio della sessione di tiro, nel caso del primo tiro, o a partire da quando il bersaglio è stato rialzato ed è disponibile, nel caso di tutti i tiri successivi al primo. Eventuali aggiustamenti o pulizie dell'ottica o il caricamento di munizioni difettose non sono considerate motivazioni accettabili per un ritardo sull'intervallo di tempo di cui sopra.
- 6.20. Nel caso in cui un concorrente, cronometrato dal RCO, impieghi troppo tempo a sparare, verrà ammonito e dovrà concordare con il RCO il punteggio di tutti i colpi nei quali ha superato il tempo massimo. In queste circostanze, il RCO deve correggere personalmente la score card, approvando le motivazioni di tali modifiche.

7. MARCATURA DEI COLPI E CALCOLO DEL PUNTEGGIO

- 7.1. Se un colpo cade sul bersaglio in corrispondenza di una delle linee di separazione tra due aree con diverso punteggio, al tiratore verrà accreditato il punteggio più alto tra i due. Nel caso persistano dei dubbi sulla posizione si dovrà utilizzare il criterio di misura appropriato per determinare il punteggio corretto.
- 7.2. Non è consentito ai RCO, ai loro assistenti o ai tiratori recarsi presso i butts (fosse) per ispezionare un bersaglio.
- 7.3. Non è ammesso, in qualsiasi circostanza, rivendicare o accettare punti ottenuti da altri concorrenti.
- 7.4. I telefoni cellulari, o simili dispositivi elettronici, non devono essere mai utilizzati sulle postazioni di tiro o nelle vicinanze di esse.
- 7.5. Competizioni con carabina:

7.5.1. ogni colpo sul bersaglio viene rilevato separatamente. Il punteggio ottenuto verrà visualizzato in un apposito pannello sul bersaglio stesso, e il foro del colpo verrà marcato con un apposito disco rosso, chiamato "spotting disc". I valori del punteggio verranno indicati con i relativi pannelli neri o colorati, sul bordo inferiore del bersaglio come segue:

Nero: Outer = 2 Magpie = 3 Inner = 4 Bull = 5

Fluorescente: Hit = 1

V-Bull = V

Nessun pannello: colpo mancato o il colpo richiede un esame più preciso.

Il punteggio associato a V-Bull è 5, ma il Register Keeper deve indicarlo con una V nell'apposita casella della scorecard. Ad esempio, il punteggio di 50 con 8 V-Bull dovrà essere indicato con "50.8".

7.5.2. I bersagli F-Class da impiegare sulle distanze brevi sono bersagli TR standard con un addizionale cerchio pieno bianco, di diametro $\frac{3}{4}$ di minuto di angolo, posto al centro dell'area V-Bull. Per le lunghe distanze i bersagli F-Class sono bersagli di tipo Palma con un cerchio bianco pieno di 5" posto al centro del cerchio X. In tal caso, il punteggio associato va da 5V a 1, non da 10X a 6 come nei bersagli Palma standard. Nel caso in cui un concorrente usi le stesse munizioni sia per le corte che per le lunghe distanze, il cerchio bianco più piccolo dell'F-Class V-Bull ha un punteggio di 6 e il punteggio decresce di uno per le altre aree spostandosi verso l'esterno del bersaglio:

Cerchio bianco	6	(F-Class V-Bull)
Area rimanente del TR V-Bull	5	(F-Class Bull)
TR Bull	4	(F-Class Inner)

TR Inner	3	(F-Class Magpie)
TR-Magpie	2	(F-Class Outer)
TR Outer	1	(F-Class Hit)

Ogni colpo ad fuori del TR Outer avrà punteggio 0 (0 F-Class).

- 7.6. Se uno spotting disc viene colpito, non può essere riutilizzato fino a che non è stato riparato.
- 7.7. I colpi nelle aree del bersaglio che non danno luogo a punteggio verranno segnalati con uno spotting disc rosso, quando possibile.
- 7.8. I colpi che mancano il bersaglio vengono segnalati attraverso la rimozione del pannello dei punteggi, la rimozione di ogni spotting disc sul bersaglio e la chiusura di tutti i fori. Il marker deve essere sicuro che il colpo sia stato sparato sul suo bersaglio e deve verificarlo via radio.
- 7.9. I rimbalzi vengono segnalati come i colpi mancati. Nessuno spotting disc verrà inserito sul bersaglio. Un colpo viene riconosciuto come un rimbalzo solo se è evidente che, dopo aver rimbalzato al suolo, ha fatto schizzare sabbia o terra sul bersaglio o nella galleria. Un foro sul bersaglio avente forma allungata non è indice di rimbalzo.
- 7.10. Se due colpi colpiscono lo stesso bersaglio mentre è esposto, verrà segnalato il colpo con il punteggio più alto, ma entrambi i colpi verranno segnalati con gli spotting disc. Il Butt Officer deve notificare la presenza dei due colpi al RCO via radio.
- 7.11. Se lo spotting disc indica un punteggio inequivocabilmente diverso da quello segnalato al tiratore o al Register Keeper e se si è certi che non indichi la corretta posizione del colpo, è necessario informare prontamente il RCO che cercherà di constatare il corretto punteggio associato al colpo.
- 7.12. Se dopo un tiro non viene effettuata nessuna segnalazione, il tiratore o il concorrente successivo o, nelle competizioni a squadre, l'allenatore o il capitano possono richiedere al RCO di esaminare il bersaglio.
- 7.13. Se un colpo viene segnalato come colpo mancato, il tiratore può contestare richiedendo un secondo colpo al costo indicato nelle Condizioni di Gara e sotto le condizioni della regola 7.14. Nelle competizioni a squadre il secondo colpo può essere richiesto anche dall'allenatore, dal capitano o dal suo aiutante. Nelle competizioni a squadre il colpo è gratuito.
- 7.14. I punteggi segnalati, inclusi i colpi segnalati come colpi mancati, possono essere contestati solo una volta. La contestazione va fatto al RCO prima che venga sparato un altro colpo sul bersaglio in questione. Il tiratore deve indicare al prossimo concorrente e al suo Register Keeper che intende contestare un colpo, e il Register Keeper deve annotarlo sulla scoring card disegnando, ad esempio, una freccia che punto al colpo contestato con le lettere "CH", che poi verrà cancellata se la contestazione è confermata. Il RCO invierà via radio i messaggi 5, 7, 11 o 14 come richiesto dalla procedura. Se la contestazione è confermata, il tiratore deve pagare l'importo

indicato nelle Condizioni di Gara al RCO, al termine del tiro e prima che la sua score card venga accettata. Il RCO riporterà sulla score card la scritta "E1" per indicare che l'importo è stato pagato e aggiungerà anche le proprie iniziali. Se al contrario la contestazione del tiratore appare infondata, il RCO prenderà nota dell'accaduto e il punteggio verrà modificato concordemente.

7.15. Quando il ButtOfficer viene avvisato di una contestazione (messaggi 5, 7, 11 o 14), deve recarsi presso il bersaglio in questione, alzare il ButtOfficer disc e abbassare il bersaglio. Deve esaminare il bersaglio personalmente, misurando il foro se necessario, e:

7.15.1. se la contestazione è per un punteggi più alto (messaggio 5), il valore corretto verrà segnalato, sia che sia cambiato o no,

7.15.2. se la contestazione è per un colpo mancato (messaggi 7, 11 o 14) il colpo sul bersaglio (se trovato) o il colpo mancato verranno segnalati secondo la normale procedura.

In ogni caso i risultati vanno confermati via radio.

7.16. Nel caso sussista una qualsiasi incertezza sul punteggio corretto di un colpo, il RCO deve comunicare via radio con il Butt Officer al fine di confermare il punteggio corretto e il concorrente otterrà tale punteggio.

7.17. Se le circostanze sono tali per cui il punteggio segnalato non può essere verificato immediatamente, o senza un ritardo considerevole, il concorrente otterrà obbligatoriamente il punteggio segnalato, a meno che il CRO o il RCO decida altrimenti.

7.18. I bersagli a cui non è stato sparato alcun colpo saranno posti a mezz'asta dal RCO. Nelle competizioni a squadre tutti i bersagli rimarranno alzati fino al termine di tutti i tiri.

8. USO DEL REGISTRO

- 8.1. Nelle competizioni individuali, i concorrenti, raggruppati in gruppi di due o tre tiratori si scambieranno le score cards e a turno faranno da Register Keeper per il concorrente successivo. Nel caso in cui un concorrente sia solo, il RCO deve assegnare un Register Keeper.
- 8.2. Ad ogni colpo, il Register Keeper deve innanzitutto confermare che lo spotting disc indichi correttamente il punteggio assegnato. (Se la posizione dello spotting disc è inequivocabilmente in disaccordo con il punteggio assegnato, il concorrente o il Register Keeper deve subito informare il RCO che accerterà il punteggio corretto del colpo). Successivamente deve dichiarare chiaramente il risultato, indicando il numero del bersaglio, (o il nome del concorrente), seguito dal numero del colpo, dal nome colloquiale della zona dove è finito il colpo e il punteggio (ad esempio "Mr Smith, third to count, bull five"). Se il concorrente decide di convertire uno od entrambi i colpi di prova, il valore/i dei colpi deve essere barrato/i con una linea orizzontale e trasferito/i nel riquadro per il primo, o primo e secondo, colpo valevole per il punteggio. Ogni riquadro per il punteggio lasciato bianco, segnato con una croce o recante il simbolo "C", indica un punteggio pari a zero: solo i colpi indicati nei riquadri per il punteggio saranno accettati per la gara.

Esempi:

Nessun colpo di prova convertito

4 3	
4 5 4 V 5 4 V 5 4 5	46.2

Un colpo convertito

4 V	
V 5 4 5 V V 4 5 5 5	48.3

Due colpi convertiti

V 5	
V 5 5 4 V V V 5 V 5	49.5

Il concorrente deve fare molta attenzione al punteggio dichiarato dal Register Keeper e, nel caso di un errore, informare immediatamente il Register Keeper stesso. Dopo ogni colpo, il Register Keeper deve compilare a penna la score card e dichiarare il punteggio totale, compresi i V bull. Il Register Keeper deve effettuare un controllo di sicurezza, verificando che l'otturatore del fucile del concorrente sia stato rimosso e controllando che la camera, il caricatore (se presente) e l'otturatore siano in corretto stato e, infine, se l'otturatore viene reinserito, deve controllare che sia stata inserita anche la flag di sicurezza (breech flag). Se la meccanica dell'arma è tale da impedire la rimozione di tali parti, si dovrà seguire la procedura specifica per l'arma al fine di assicurarsi che nessuna cartuccia carica sia rimasta nell'azione o nella camera. Solo al termine di tale controllo, il Register Keeper firma la score card e riporta il proprio numero nella casella

riservata all'indice del Register Keeper. A questo punto può permettere al tiratore di controllare e controfirmare la score card prima che venga riconsegnata al RCO, assieme a tutti i bossoli vuoti e ad eventuali colpi non sparati in seguito a colpi convertiti.

- 8.3. E' responsabilità del concorrente di controfirmare la score card, accertandosi che sia stata compilata correttamente, e di portarla al RCO immediatamente dopo aver effettuato il proprio colpo. L'accettazione da parte del concorrente non assolve il Register Keeper dalle proprie responsabilità.
- 8.4. Nelle competizioni a squadre, il Register Keeper normalmente viene scelto tra i membri di un'altra squadra o individuato direttamente dal RCO (si veda anche 9.7). Il Register Keeper assegna i punteggi come già descritto nella regola 8.2, ma quando li assegna per due o più tiratori deve annunciare il nome del tiratore prima del risultato di ogni tiro. Il capitano della squadra è responsabile della correttezza dei registri, sotto tutti gli aspetti, e deve firmarli a nome della squadra.
- 8.5. In assenza del Register Keeper la messa in sicurezza delle armi segue la procedura descritta nella regola 5.7.
- 8.6. Ogni obiezione relativa al punteggio registrato sulla score card o sul registro di squadra deve essere fatta subito sulla postazione di tiro, e non ammesso né ai tiratori né alle squadre farla successivamente.
- 8.7. Ogni modifica della score card deve essere controfirmata dal Register Keeper. Il RCO o il suo delegato deve verificare tutte le modifiche assieme al Register Keeper. Non sono ammesse cancellazioni sulle score card. Gli errori devono essere corretti barrandoli con una linea e riportando i valori corretti, che dovranno essere controfirmati da chi gestisce l'assegnazione del punteggio.
- 8.8. Il Register Keeper deve assicurarsi che tutti i risultati finali, se annotati a matita, vengano riscritti a penna prima di riconsegnare la score card al tiratore o al capitano della squadra.
- 8.9. Qualsiasi rivendicazione o lamentela che dovesse essere avanzata sulla postazione di tiro deve essere fatta subito al RCO o RO. Se la loro decisione in merito non verrà accettata, o se la protesta non si dovesse risolvere prontamente, dovrà esserne informato immediatamente il WO. Se anche la decisione di quest'ultimo non dovesse essere accettata, si dovrà interpellare il CRO. Nel caso in cui la lamentela non dovesse trovare una soluzione, il concorrente dovrà metterla per iscritto e consegnarla al CRO o all'ufficio dell'NRA, non più tardi di due ore dall'avvenimento dei fatti.
- 8.10. Nelle competizioni a squadre saranno prese in considerazione solo le proteste sollevate dal capitano della squadra o dal suo aiutante.

9. COMPETIZIONI A SQUADRE

- 9.1. Il capitano deve raggruppare i membri della squadra in corrispondenza dei bersagli ad essa assegnati. Il capitano può ordinare in qualsiasi momento ai tiratori della propria squadra di sospendere le attività di tiro. Al tiratore che, per tale motivo, ha interrotto la propria sessione di tiro non sarà concesso un colpo di prova nel momento in cui la riprende. Il capitano deve assicurarsi che il Register Keeper sia informato prima di ogni cambio di bersaglio o prima di qualsiasi ordine di tiro. Un membro della squadra otterrà un miss (colpo mancato) se ha colpito il bersaglio sbagliato, anche se tale bersaglio non è assegnato alla sua squadra e a meno che il bersaglio colpito non sia stato dichiarato bersaglio sostitutivo.
- 9.2. Durante una competizione, ad ogni distanza dovranno essere rispettate le seguenti regole:
- 9.2.1. ogni squadra deve terminare la sessione di tiro in un tempo limite e il capitano è responsabile affinché ogni membro della squadra completi i propri colpi a quella specifica distanza nel tempo limite.
- 9.2.2. Il RCO, informando il CRO, può estendere tale tempo limite nel caso in cui si verificano ritardi non imputabili ai membri della squadra.
- 9.2.3. Il capitano della squadra o il suo aiutante sono responsabili per notificare al RCO simili ritardi che possano verificarsi durante la sessione di tiro.
- 9.2.4. Allo scadere del tempo limite, il RCO ordinerà che tutti i bersagli assegnati alla squadra vengano abbassati e che tutte le attività di tiro a quella distanza siano terminate, sia che la squadra abbia terminato i propri colpi, sia che non sia stata in grado di farlo.
- 9.3. Devono essere rispettate inoltre le seguenti regole:
- 9.3.1. i tiratori delle squadre possono effettuare attività di spotting o fornire consigli agli altri membri, a patto che sia rispettata la regola 4.11.
- 9.3.2. Il capitano, il suo aiutante o le riserve di una squadra, sebbene non sparino, possono aiutare come suddetto gli altri membri della squadra e possono avvalersi di un allenatore o di un aiuto allenatore per bersaglio. Tali persone devono essere tutte membri del team e devono essere qualificate a sparare nella squadra, a patto che non sia specificato altrimenti nelle Condizioni di Gara.
- 9.3.3. A nessun altro è consentito fornire aiuti o suggerimenti ai concorrenti.
- 9.3.4. Agli allenatori non è ammesso l'uso di radio o telefoni, ma solo di un sistema intercom a filo.
- 9.4. I membri di una squadra possono cambiare la propria arma ma, in tal caso, non possono più sparare ulteriori colpi di prova.
- 9.5. Nel caso in cui un membro della squadra debba smettere di sparare e debba ritirarsi, perché gli è stato imposto o per una motivazione imprevista, il suo posto, con l'approvazione del RCO, può essere preso da una riserva. La riserva riprende la sessione di tiro dallo stesso punto in cui l'aveva

lasciata il membro della squadra che si è ritirato. Alla riserva non verranno concessi ulteriori tiri di prova.

- 9.6. L'inosservanza del presente Regolamento da parte di un membro della squadra comporterà l'annullamento del punteggio da egli ottenuto. Il Comitato Disciplinare potrà inoltre applicare una ulteriore penalizzazione.
- 9.7. Nelle competizioni a squadre, ogni squadra deve fornire i propri Register Keeper, che verranno scambiati tra le squadre a coppie o a gruppi di tre, secondo le indicazioni del RCO.
- 9.8. Le squadre devono registrare i propri punteggi sulle apposite lavagne, quando disponibili.
- 9.9. Infine devono essere rispettate le seguenti regole:
 - 9.9.1. ogni squadra deve essere comandata da un capitano, che può essere un tiratore della squadra o no, a seconda di quanto specificato dalle Condizioni di Gara. Il capitano guida la squadra.
 - 9.9.2. I membri della squadra possono effettuare attività di spotting o darsi dei consigli tra di loro. Nessuna altra persona può aiutarli in tal senso e li può accompagnare nelle postazioni di tiro.
 - 9.9.3. I membri della squadra possono aiutarsi per risolvere problemi o superare ostacoli, ma ogni concorrente deve occuparsi autonomamente delle proprie armi, del proprio equipaggiamento e delle proprie munizioni per tutta la sessione di tiro.
 - 9.9.4. Al termine della sessione di tiro, ogni concorrente deve disporre di tutto il materiale che aveva all'inizio della sessione tiro. Il concorrente potrà essere aiutato da un altro membro della squadra per rimuovere tale materiale dalla postazione di tiro.
 - 9.9.5. Ogni inosservanza delle regole 9.9.2, 9.9.3 e 9.9.4 comporterà l'annullamento del punteggio del concorrente o dell'intera squadra.

10. MODIFICHE DEL REGOLAMENTO

- 10.1. Le modifiche alle Regole Tecniche o alle Condizioni di Gara del presente regolamento devono essere completate entro 1 anno dallo svolgimento delle principali competizioni:
- 10.1.1. sempre a condizione che una modifica tecnica richiesta per motivi di sicurezza o per questioni legali possa essere gestita al verificarsi del relativo problema,
 - 10.1.2. e sempre a condizione che le restrizioni presenti nella legislazione della nazione ospite o legate a ragione di natura assicurativa siano promulgate con le match entry forms.
- 10.2. La proposta di emendamenti alle Regole Tecniche deve essere presentata 9 mesi prima dell'inizio dei Campionati del Mondo durante i quali il Comitato preposto si riunisce. Tale periodo permetterà al Comitato di valutare preliminarmente gli emendamenti e organizzare la propria Agenda di conseguenza.
- 10.3. La proposta di modifiche deve essere inviata al Presidente (Chairman) del Comitato FClass I.C.F.R.A. e per conoscenza anche al Segretario Generale e ai Membri del IRRG. Le proposte di cambiamenti limitati alle Condizioni di Gara possono essere consegnate in alternativa al Match Referee, come specificato nell'articolo 2.1.3. Le proposte valide solo sul territorio Italiano devono essere inviate al Consiglio Direttivo della F.I.T.L.D..

11. INFRAZIONI DEL REGOLAMENTO

- 11.1. In caso di espulsione di un concorrente, secondo le regole 11.4 e 11.5, il nome del concorrente e la motivazione dell'espulsione saranno pubblicate sulla bacheca del Segretario Generale e sul giornale dell'NRA.
- 11.2. In tutti gli altri casi in cui il presunto trasgressore deve comparire di fronte al Comitato Disciplinare (Disciplinary Committee), i dettagli della presunta infrazione e l'esito dell'udienza verranno pubblicati sulla bacheca del Segretario Generale e nel giornale dell'NRA senza il nome del trasgressore, sia come monito per gli altri concorrenti ma anche per salvaguardare il presunto trasgressore in caso di verdetto "non colpevole". Tuttavia, il Consiglio dell'NRA, a propria discrezione, può decidere di pubblicare simili episodi sul giornale dell'NRA o di pubblicare il nome di chi ha commesso l'infrazione al presente Regolamento, o al Regolamento di Poligono, o relative alla sicurezza, descrivendone nel dettaglio i particolari e l'esito dell'udienza.
- 11.3. Ogni membro dell'NRA, di ogni Club o Associazione affiliata all'NRA può essere espulso dalla competizione se si verificano una delle seguenti condizioni:
- 11.3.1. il concorrente spara sotto falso nome ;
 - 11.3.2. il concorrente spara in una competizione per la quale non è qualificato o in una categoria alla quale non è ammesso;
 - 11.3.3. il concorrente spara in una competizione un numero di volte superiore a quello previsto dalle Condizioni di Gara (articolo 3.3 e altri);
 - 11.3.4. se viene utilizzata un'arma che non rispetta i requisiti descritti nel presente Regolamento;
 - 11.3.5. il concorrente accetta o rivendica intenzionalmente punti che non ha ottenuto personalmente, o spinge a tale condotta altri concorrenti (articolo 7.3);
 - 11.3.6. il concorrente si accorge che lo spotting disc è in disaccordo con il valore segnalato e non informa il RCO (articolo 7.11);
 - 11.3.7. il tiratore spara intenzionalmente al bersaglio sbagliato o ad un bersaglio non consentito o se spara fuori dal suo turno;
 - 11.3.8. il concorrente offre soldi o corrompe il Register Keeper o chiunque appartenga al personale dell'NRA;
 - 11.3.9. il concorrente è a conoscenza di quanto descritto alla regola 11.3.8 ma non informa tempestivamente il Segretario Generale dell'NRA;
 - 11.3.10. il tiratore spara o tenta di sparare più colpi di quelli che gli sono concessi;
 - 11.3.11. il concorrente fa uso di sostanze dopanti;
 - 11.3.12. il concorrente falsifica il Certificate of Safety o il Certificate of Competence;

- 11.3.13. il concorrente è colpevole di una condotta che il Consiglio dell'NRA o il Comitato Disciplinare ha ritenuto essere disonorevole;
- 11.3.14. chiunque agisca, durante le sessioni di tiro o in qualsiasi altro momento, in modo tale da gettare discredito sul proprio Club o Associazione;
- 11.3.15. chiunque sia stato riconosciuto colpevole dal Consiglio dell'NRA o dal Comitato Disciplinare di una o più delle precedenti infrazioni in altre competizioni nazionali o internazionali.

Chiunque commetta una delle precedenti infrazioni, al momento in cui verrà riconosciuto colpevole dalla Comitato Disciplinare o dal Comitato d'Appello Disciplinare, perderà la propria quota di iscrizione, perderà ogni premio vinto fino a quel momento, verrà espulso dal registro dei membri dell'NRA, gli sarà impedito l'accesso al poligono di tiro e dovrà sottostare alla pena decisa dal Comitato Disciplinare o dal Comitato d'Appello Disciplinare. A seconda della gravità dell'infrazione, il Comitato Disciplinare o il Comitato d'Appello Disciplinare può trasmettere tutta la documentazione alle Autorità Nazionali affinché possano procedere con l'applicazione delle normative vigenti e l'intervento delle forze dell'ordine.

- 11.4. Il Comitato Disciplinare può decretare l'espulsione del concorrente anche da altre competizioni, se ritiene che si sia verificata una o più delle seguenti infrazioni:
- 11.4.1. il concorrente scarica un'arma o viene trovato con un'arma carica al di fuori delle postazioni di tiro o al di fuori degli orari previsti per le sessioni di tiro.
- 11.4.2. Il concorrente scarica accidentalmente un'arma, o per mancanza di attenzione o a causa di un difetto dell'arma,
- 11.4.3. carica l'arma o spara, prima che venga impartito l'ordine di inizio delle attività di tiro (articolo 5.13),
- 11.4.4. agisce in modo tale da risultare pericoloso (articolo 5.6 e altri),
- 11.4.5. si rifiuta di seguire gli ordini impartiti dal RCO o dal Butt Officer e necessari a mettere in atto il presente Regolamento (articolo 5.2).
- 11.4.6. Il concorrente effettua un tiro di prova prima di aver ottenuto il relativo permesso (ticket per il tiro di prova).
- 11.4.7. Il concorrente è colpevole di aver compromesso la disciplina richiesta sul campo di tiro o di aver sparato sul campo di tiro senza possedere un porto d'armi in corso di validità (o un Competence Certificate per tutti i campi Inglesi del MoD, inclusi i campi di Bisley).
- 11.4.8. Il concorrente fa uso di un qualsiasi artificio contrario allo spirito delle competizioni e del presente Regolamento.
- 11.4.9. Il concorrente si rifiuta di consegnare i bossoli dei colpi convertibili di prova o i bossoli vuoti al RCO dopo aver sparato.

Chiunque commetta una delle precedenti infrazioni, al momento in cui verrà riconosciuto colpevole dalla Comitato Disciplinare o dal Comitato d'Appello Disciplinare, perderà la propria quota di iscrizione, perderà ogni premio vinto fino a quel momento, e verrà escluso dalle altre competizioni. A seconda della gravità dell'infrazione, il Comitato Disciplinare o il Comitato d'Appello Disciplinare può decidere di impartire ulteriori sanzioni in aggiunta alle precedenti.

11.5. Nel caso in cui il concorrente che commetta una delle seguenti infrazioni, subirà una sanzione in termini di punteggio:

11.5.1. il concorrente infrange o non applica in una competizione le regole del presente Regolamento o le Condizioni di Gara,

11.5.2. ripara se stesso o la propria arma sotto una copertura, o permette a qualcun altro di farlo (articolo 4.11),

11.5.3. fornisce suggerimenti, istruzioni o qualsiasi tipo di aiuto ai tiratore quando questo non è permesso,

11.5.4. utilizza una posizione di tiro non corretta (articolo 4.13).

Chiunque commetta una delle precedenti infrazioni, al momento in cui verrà riconosciuto colpevole dalla Comitato Disciplinare o dal Comitato d'Appello Disciplinare, subirà una riduzione del proprio punteggio pari a quella ottenuta nell'ultimo tiro con punteggio più alto. Se il concorrente, dopo essere stato diffidato una volta nel compiere una delle precedenti infrazioni, se ne rende comunque artefice, il punteggio ottenuto fino all'atto dell'infrazione sarà azzerato.

11.6. Ad un concorrente che non compila o non usa correttamente i ticket (sia esso in qualità di concorrente o di Register Keeper), nel momento in cui verrà accertata l'infrazione dalla Commissione Disciplinare, verrà azzerato il punteggio nella competizione corrente.

11.7. Un concorrente che sia assente quando deve svolgere compiti speciali, su accertamento della Commissione Disciplinare, subirà la riduzione di cinque del punteggio ottenuto nella competizione in corso e, se necessario, il relativo aggiustamento del numero dei v-Bull.

12. SPECIFICHE DEI BERSAGLI E DELLE DISTANZE

I bersagli adottati nelle competizioni F-Class sono stampati su fogli rettangolari di colore bianco. Su tali fogli vengono stampati dei cerchi concentrici di differenti dimensioni che contengono un aiming mark circolare di colore nero e un'area bianca centrale chiamata VBull. Tali aree sono tutte concentriche e ad ogni area corrisponde uno specifico punteggio. Le dimensioni di tali aree dipendono dalla distanza a cui viene posizionato il bersaglio nella competizione. Le linee che delimitano i cerchi devono essere di spessore tale da essere visibili con un ottica comune.

Le dimensioni totali del pannello rettangolare sul quale viene rappresentato il bersaglio dipendono dalle distanze e corrispondono a (altezza x larghezza):

- 300 y o m: 1.2 x 1.2 m (4 x 4 ft)
- 500-700 y o m: 1.8 x 1.8 m (6 x 6 ft)
- >700 y o m: il pannello non deve avere un'area inferiore a 1,8 m quadrati e sono ammessi anche pannelli di larghezza pari a 2,4 m o 3 m.
- E' possibile utilizzare anche un pannello di dimensioni superiori, a patto che le dimensioni indicate ai punti precedenti sia inscritte nel pannello. I colpi che finiscono sul pannello, fuori dall'area inscritta, vengono considerati colpi mancati ma verranno comunque marcati.

Le dimensioni precedenti sono valide sia per i bersagli della N.R.A. of UK che dell'I.C.F.R.A..

Le tabelle che seguono specificano le dimensioni delle suddette aree a seconda della distanza a cui viene posto il bersaglio (le misure sono in inch e includono il bordo esterno della linea dei cerchi). Per ogni area viene definito il relativo punteggio.

N.R.A. of UK	Diametri (inch)						Punteggio
	>600	600	500	400	300	200	
Distanze (yard)							
Aiming Mark	44	39	39	32	22	16	
V Bull	5	4.5	3.75	3	2.25	1.5	6
Bull	10	7.8	6.3	4.8	3.3	2.1	5
Inner	20	13	10.5	8	5.5	3.5	4
Magpie	30	26	26	16	11	7	3
Outer	44	39	39	24	16.5	10.5	2
Hit	60	52	52	32	22	16	1

I.C.F.R.A.	Diametri (mm)							Punteggio
	300 y	500 y	600 y	300 m	500 m	600 m	>700 m	
Aiming Mark	560	915	915	600	1000	1000	1118 (44")	
VBull	32	65	72	35	72	80	128 (5")	5
Bull	65	130	145	70	145	160	254 (10")	5
Inner	130	260	290	140	290	320	508 (20")	4
Magpie	260	600	600	280	660	660	815 (32")	3
Outer	390	915	915	420	1000	1000	1118 (44")	2
Hit	ROT	ROT	ROT	ROT	ROT	ROT	ROT	1

Ogni bersaglio deve essere numerato e la dimensione del numero deve essere tale da rendere il numero visibile ad occhio nudo alla distanza per cui il bersaglio stesso viene usato. Il numero del bersaglio deve corrispondere per ogni postazione di tiro al numero indicato sulla targhetta specifica chiamata "peg".

Note:

- I colpi caduti fuori dalla area del bersaglio denominati "Miss" sono calcolati come colpi mancati. Questo vale per tutte le distanze.
- Nelle distanze superiori a 600 yard il bersaglio viene sostituito con un bersaglio standard di tipo Palma, che possiede un cerchio bianco di 5" di diametro al centro del cerchio X, come nel caso del cerchio VBull F-Class.
- Al di sotto delle 200 yard il bersaglio utilizzato è un bersaglio TR, con un cerchio bianco pieno, di diametro 2/4 di minuto, posizionato al centro del cerchio VBull, come nel caso del cerchio VBull F-Class.
- La procedura di calcolo del punteggio dei bersagli F-Class è descritta nel capitolo 0.

13. MESSAGGI RADIO, CODIFICA E SIGNIFICATO

La comunicazione tra il RCO e il Butt (fossa) si basa sull'uso di messaggi radio codificati. Ogni messaggio è preceduto dal numero del bersaglio a cui si riferisce: ad esempio "Target 34 Message 3".

Di seguito viene fornito l'elenco dei codici dei messaggi ed il relativo significato:

Codice Messaggio	Significato
1	Le attività di tiro stanno per iniziare.
2	Nessuno spotting disc visibile.
3	Lo spotting disc indiscutibilmente in disaccordo con il valore segnalato. Controllare che lo spotting disc segnali l'ultimo colpo effettuato e riportare il valore corretto.
4	E' stato sparato un colpo ma non è stata fatta nessuna segnalazione. Esaminare attentamente il bersaglio e segnalare il colpo, se presente o mancato. Il risultato deve essere confermato via radio.
5	Il tiratore reclama un punteggio superiore a quello rilevato. Esaminare l'intero bersaglio e riportate il valore corretto.
6	Trasmettere il numero di colpi a segno perché la scoreboard non è chiara.
7	E' stato segnalato un miss (colpo fuori dal bersaglio), ma il tiratore sostiene che il colpo è andato a segno. Esaminare attentamente il bersaglio e segnalare il colpo, se presente o mancato. Il risultato deve essere confermato via radio.
8	Il tiratore contesta il punteggio. Esaminare attentamente il bersaglio e segnalare il colpo, se presente o mancato. Il risultato deve essere confermato via radio.
9	Le attività di tiro e marcatura sono oltremodo lente. Il ButtOfficer e il RCO devono provvedere a risolvere il problema.
10	Riposo. Bersaglio a mezz'asta.
11	E' possibile che sia stato chiuso il foro del colpo sbagliato. Il ButtOfficer deve consultare il marker ed effettuare una verifica sulla correttezza del valore riportato. Il risultato deve essere confermato via radio. Questo messaggio può essere mandato solo dopo aver inviato il messaggio 4.
12	Riposo. Abbassare il bersaglio, chiudere il foro e rialzare il bersaglio.
13	[Non applicabile]
14	E' possibile che ci sia un secondo colpo sul bersaglio: ispezionare il bersaglio e segnalare tutti i colpi trovati in aggiunta a quelli già presenti.

14. NOTE FINALI

Il presente regolamento sarà aggiornato regolarmente, per poter rispecchiare le modifiche apportate annualmente dall'NRA, per potersi adeguare alla normativa Italiana e per correggere eventuali interpretazioni errate o errori. Qualsiasi contributo, suggerimento o comunicazione in merito possono essere inviate a Paolo Azzoni – FITLD, alla mail paolo.azzoni@fitld.it.